

## RESUMEN EXTENDIDO: METODOLOGIA PARA LA CONSTRUCCION DE UN TEMPLATE PARA OCS CON UN DISEÑO BASADO EN OBJETOS

**DANIELA GISSEL GARCIA HERNANDEZ**

*Departamento de Informática Administrativa,  
Faculta de Ciencias Económicas,  
Universidad Nacional Autónoma de Honduras,  
hggd\_20@hotmail.com.*

**DANAY OBET MATUTE RODRIGUEZ**

*Departamento de Informática Administrativa,  
Faculta de Ciencias Económicas,  
Universidad Nacional Autónoma de Honduras,  
rdanay17@yahoo.es*

### RESUMEN

*Esta trabajo describe nuestra experiencia, al investigar y aprender con la ayuda de nuestros mentores, los diferentes elementos que en la actualidad son utilizados en el diseño de páginas web como ser: el lenguaje Hyper Text Markup Language, el diseño de hojas de estilo Cascading Style Sheets, así como el uso de la plataforma Open Conference System (Sistema para la Gestión de Conferencias), llegando al resultado de crear una metodología, sencilla y clara para la creación de un Template, basado en objetos.*

*Una vez que se entendió cada concepto antes mencionado se instaló, en un servidor tipo UNIX, el OCS y se configuro para poder acceder a él, mediante un usuario y su respectiva contraseña. El acceso es a través de un usuario especial, el administrador, ya que al entrar de esta manera se pudo modificar los elementos de la plataforma, esto ayudo a poder manejar e identificar con mayor facilidad los objetos que se modificaron.*

*Se identificaron algunos objetos presentes en el diseño de esta plataforma, y estos se modificaron con un programa editor de texto, MS-Windows el block de notas, se guardaron los cambios realizados, y se subió a la plataforma OCS mediante el botón subir archivo ‘.CSS’.*

*Las modificaciones que se le realizaron en la página web, se orientaron a la parte visual de la misma, a fin de adaptarlo a los parámetros contenidos en el Manual de Identidad Corporativa de la UNAH, por lo tanto, el objetivo principal era identificar los objetos y poder realizar cambios básicos.*

**Palabras claves:** Diseño Web basado en objetos, Sistemas administrador de contenido, Sistema de Gestión de conferencias

## EXTENDED ABSTRACT: METHODOLOGY FOR THE CONSTRUCTION OF A TEMPLATE FOR OCS WITH OBJECTS BASED DESIGN

**DANIELA GISSEL GARCIA HERNANDEZ**

*Departamento de Informática Administrativa,  
Faculta de Ciencias Económicas,  
Universidad Nacional Autónoma de Honduras,  
hggd\_20@hotmail.com.*

**DANAY OBET MATUTE RODRIGUEZ**

*Departamento de Informática Administrativa,  
Faculta de Ciencias Económicas,  
Universidad Nacional Autónoma de Honduras,  
rdanay17@yahoo.es*

### ABSTRACT

*This work describes our experience, to investigate and learn with the help of our mentors, the different elements that are currently used in the design of web pages such as: the language Hyper Text Markup Language, the style design Cascading Style Sheets Sheets and platform using Open Conference System (system for Conference Management), reaching the result of creating a methodology, simple and clear for the creation of a template, based on objects.*

*Once you understand each concept above OCS was created, which was installed and configure it to access by a user and its corresponding password. Was accessed via the administrator user, since they enter in this way could change the elements of the platform, this helped to manage and more easily identify objects that were modified.*

*These objects were modified in the program text editor, MS- Windows the notebook, the changes are saved, and climbed through the OCS platform file upload button '. CSS'.*

*Whenever any change is made in the web page code, using the text editor, took place the same procedure as above. The modifications to be performed on the website became more in terms of physical appearance, because as is performed based on the object-oriented approach, the main objective was to identify them and to make basic changes.*

**Keywords:** Object-based Web design, content management systems, Conference Management System

## 1 DEFINICIONES

### 1.1 *Témlate( Doroi, 2012,)*

Un theme, o también conocido como template es la parte visible de tu sitio web. Todos los elementos que vas a ver en tu sitio (botones, disposición de las fotos, tipografías, diagramación del sitio, etc) los va a establecer el theme adquirido por los diferentes sitios que los comercializan.

### 1.2 *Cascading Style Sheets o pos sus siglas CSS (Alvarez, Miguel Angel, 2001,)*

Son hojas de estilo de cascara; que hacen referencia a un lenguaje de hojas de estilos usado para describir la presentación semántica (el aspecto y formato) de un documento escrito en lenguaje de marcas. Su aplicación más común es dar estilo a páginas webs escritas en lenguaje HTML y XHTML.

Algunas de las ventajas que ofrece CSS son:

- Pueden mostrarse distintas hojas de estilo según el dispositivo que estemos utilizando CSS.
- Ayuda a estandarizar los objetos de la página web.
- Reutilización de código en un mismo archivo de texto.
- Separación del contenido de la presentación, lo que facilita al creador, diseñador, usuario o dispositivo electrónico que muestre la página, la modificación de la visualización del documento sin alterar el contenido del mismo, sólo modificando algunos parámetros del CSS.

Desventaja que ofrece CSS es (Caballero Ismael, 2007):

- No todos los navegadores soportan css.

### 1.3 *Hyper Text Markup Language, o por sus siglas HTML* (Álvarez Miguel Ángel 2001)

Es el lenguaje con el que se definen las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web.

Algunas de las ventajas que ofrece HTML son (Go Moviél, 2009):

- Es nativo, y por tanto independiente de plugins de terceros. Es decir, no pertenece a nadie, es opensource.
- El código es más simple lo que permite hacer páginas más ligeras que se cargan más rápidamente favoreciendo la usabilidad y la indexación en buscadores.
- Tiene la capacidad de ejecutar páginas sin estar conectado
- Dispone de nuevas capacidades CSS3 como posibilidad de usar cualquier fuente o tipografía en HTML.
- Incorpora nuevas capacidades Javascript que aumentan la capacidad de almacenamiento.

### 1.4 *Open Conference System o por sus siglas OCS*

Es un software libre que permite a los usuarios administrar y ahorrar esfuerzos en las tareas desarrolladas con la organización de eventos conferencias o Congresos, desarrollado por proyecto Public Knowledge Project para la administración de conferencias.

Algunas de las ventajas que el OCS ofrece son:

- Crear un sitio Web de eventos, conferencias o congresos.
- Gestionar conferencias que ocurran más de una vez en el tiempo.

- Permitir editar su trabajo a los autores que lo enviaron.
- Integrar discusiones realizadas tras acabar el evento, conferencia o congreso.
- Utilizar plantillas prediseñadas para el envío de e-mails.

### 1.5 *Orientado a Objetos*

Cuando se menciona los objetos se refiere a cada elemento que se encuentra en una página web, por ejemplo las imágenes, los textos, los cuadros, etc.

Con el uso de los archivos CSS se cambiaron los atributos de los objetos que contenía la página web que se diseñando o modifíco.

Siempre teniendo en cuenta la identificación correcta del objeto a cambiar para no modificar otro objeto y por consiguiente el diseño de la página no lucirá como se desea.

## 2 METODOLOGÍA

Para poder entender un poco la metodología que se utiliza en el template de OCS, se tiene que tener conocimientos sobre HTML y el diseño en hojas de estilo CSS para colocar, por ejemplo: títulos, hacer tablas, insertar imágenes, cambiar el tamaño y el tipo de letra, etc.

Una vez que se entiende cómo funciona estos lenguajes, proseguimos a diseñar una página web sencilla con sus títulos, imágenes, tablas, y estilos.

### 2.1 *Procedimiento:*

Una vez que se ha instalado completamente la plataforma de OCS, (podría ser <http://localhost>) se hacen los siguientes pasos:

Teniendo claro, que diseño se le va a dar a la página, como ser: tipo de letra, color, imágenes, etc. Se identifica

como administrador a la plataforma introduciendo el login y password del mismo en el formulario respectivo.

- Se elige la opción “Configuración del sitio”, la cual tiene herramientas para subir la imagen que ira en el encabezado, y además archivos con la extensión ‘.css’
- En este archivo se define el estilo que se le dará a la plataforma, por estilos se refiere al color, fondo, tipo de letra etc; este ayuda a formatear contenidos estructurados.

## 2.2 Creación del archivo con extensión .CSS

Se utiliza el programa editor de texto, como por ejemplo en MS-Windows el block de notas; el contenido del mismo cumple con la sintaxis para la descripción de objetos o normativa CSS y finalmente almacenar este archivo con extensión .css

## 3 EJEMPLOS

Ejemplo de los objetos que identificamos en el Template del OCS:

Ejemplo N° 1

```
#header {  
padding: 0;  
margin: 0 auto;  
background-color: #0000FF;  
text-align: center;  
font-size:2.20em;
```

font-family: Baskerville MT Bold,Rotis Serif,Helvetica  
neUe,Book Antiqua;

El objeto Header, es el encabezamiento de la página web en cual se pueden hacer las siguientes modificaciones:

Definir el ancho del encabezado.

Color de fondo del espacio que conforma el encabezado.

Margen del encabezado.

Alineación del título.

El tamaño de letra que se mostrara en el head.

Tipos de letra que conformara el encabezado.

Ejemplo No 2

```
a:visited {  
  color: #D5300F;  
}
```

Los enlaces que el usuario ya visito se convertirá a otro color de forma automática, en este caso, se convertirá al color rojo.

Ejemplo N° 3

```
table {  
  width:100%;  
  border-spacing: 0;  
  font-size:1.705em;  
}
```

El objeto table es el que conformara una sección o todo el espacio de la pagina web.

En este caso el ancho de la tabla será el 100% dicho de otra manera equivale a todo el ancho de la página.

El tamaño de la letra que va estar contenido en la tabla.

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Daroi. (2012). Diprox Diseño Web. Recuperado de <http://www.diprox.com.ar/2012/10/que-es-un-theme-de-diseno-web-conviene-o-no-utilizar-uno-para-mi-pagina-web/>
- Alvarez, Miguel Angel. (2001). Wikipedia. Recuperado de [http://es.wikipedia.org/wiki/Hojas\\_de\\_estilo\\_en\\_cascada](http://es.wikipedia.org/wiki/Hojas_de_estilo_en_cascada)
- Caballero Ismael (2007). Desarrollo de Aplicaciones con Sistemas de Base de Datos. Recuperado de <http://alarcos.inf-cr.uclm.es/doc/aplicabdd/pr0708/Local/Sesion2/S.2.1-CSS.pdf>
- Álvarez Miguel Ángel (2001) Desarrollo Web.com. Recuperado de <http://www.desarrolloweb.com/articulos/que-es-html.html>
- UNAH. Manual de Identidad Corporativa
- Go Movil.es (2009) Go Moviel.es. Recuperado de <http://www.go-movil.es/index.php/12-ventajas-del-html5/>

### ***Autorización y Renuncia***

*Las Autoras del presente trabajo autorizan a CEAT para publicar el mismo en cualesquier medio de difusión y en el acta del congreso. Ni los editores, ni los revisores, ni el CEAT son responsables por el contenido ni por las implicaciones legales de lo que se expresa en éste documento.*